ابزارهای ساخت (Build Tools) نرم‌افزارها یا کتابخانه‌هایی هستند که فرآیند ساخت یک پروژه نرم‌افزاری را خودکار می‌کنند. این فرآیند شامل کارهایی مانند کامپایل کردن کد، تست کردن، بسته‌بندی فایل‌ها، مدیریت وابستگی‌ها و بهینه‌سازی کد برای اجرا در محیط تولید (Production) می‌شود.

ابزارهای ساخت معروف در زمینه‌های مختلف:

**ابزارهای ساخت برای توسعه وب (Front-end)**

این ابزارها برای پروژه‌های جاوااسکریپت و فرانت‌اند بسیار حیاتی هستند.

* **Vite** : یک ابزار ساخت نسل جدید که بر سرعت فوق‌العاده بالا تمرکز دارد. در حالت توسعه از esbuild استفاده می‌کند و در حالت تولید از Rollup. به همین دلیل تجربه توسعه‌دهنده بسیار سریعی ارائه می‌دهد.
* **Webpack** : یکی از قدیمی‌ترین و قدرتمندترین باندلرها (Bundler) است. Webpack ماژول‌ها را با وابستگی‌هایشان به یک یا چند فایل قابل اجرا (Bundle) تبدیل می‌کند. این ابزار انعطاف‌پذیری زیادی دارد و از طریق پلاگین‌ها و لودرها بسیار قابل تنظیم است.
* **Rollup** : در ابتدا برای بسته‌بندی کتابخانه‌های جاوااسکریپت به صورت بهینه طراحی شد. Rollup به خاطر ویژگی "درخت‌لرزانی" (Tree Shaking) معروف است که کدهای استفاده‌نشده را از باندل نهایی حذف می‌کند.
* **esbuild** : یک باندلر و ترنسپایلر بسیار سریع که با زبان Go نوشته شده است. سرعت آن چندین برابر ابزارهای مبتنی بر جاوااسکریپت مانند Webpack و Babel است و به همین دلیل در ابزارهایی مانند Vite مورد استفاده قرار می‌گیرد.
* **Parcel** : یک باندلر وب با هدف "تنظیمات صفر" (Zero Configuration). استفاده از آن بسیار ساده است و برای پروژه‌های کوچک تا متوسط گزینه بسیار خوبی محسوب می‌شود.